

JEU DE KILOMÈTRE ALIMENTAIRE



But : Ce jeu vise à ce que les élèves comprennent que ça prend de l'énergie pour que la nourriture se rende à leur maison ou à l'épicerie. Ce jeu explique aussi aux élèves ce que sont les «kilomètres alimentaires».

Définition : les kilomètres alimentaires sont une façon d'essayer de mesurer combien loin que la nourriture a dû voyager avant de se rendre au consommateur.

Instructions :

Avant l'activité :

Choisissez 10 à 15 différents types de nourriture. Ceux-ci peuvent être de vrais morceaux de nourriture ou simplement des images. Assurez-vous que les items de nourriture viennent d'une variété d'endroits avec environ un tiers à la moitié des items qui ait poussé localement ou dans la région.

Durant l'activité :

Choisissez 10 à 15 élèves bénévoles selon le nombre d'items de nourriture choisis. Faites les élèves tenir haut leur item de nourriture respectif et faites la classe essayer de trier les élèves bénévoles en une ligne selon les produits qui ont poussé les plus près en allant au plus loin. La ligne du plus près au plus loin représente combien de kilomètres alimentaires que la nourriture a dû voyager avant d'être consommée.

Quand les élèves bénévoles sont triés, ayez une discussion sur les items de nourriture qui sont beaucoup consommés et qui voyagent de grandes distances. Expliquez que le plus loin que la nourriture a à voyager, le plus d'énergie qui est utilisée. Discutez des façons de réduire le montant de «kilomètres alimentaires» dans le régime d'une personne. Cela pourrait être d'acheter des produits locaux ou de consommer des nourritures qui poussent en saisons spécifiques.

Source : <http://www.foodmiles.com/>